

**РЕГЛАМЕНТ ОТКРЫТОГО ВИРТУАЛЬНОГО ТУРНИРА
ПО ГРЕБЛЕ НА ТРЕНАЖЕРАХ CONCEPT2
«Кубок Великой Победы»**

1. Общие положения

- 1.1 Турнир проводится на гребных тренажерах Concept2 моделей D и E с мониторами PM3, PM4 или PM5 в личном зачете и среди команд, сформированных по клубному или территориальному принципу.
- 1.2 Сроки проведения турнира: с 20 февраля по 7 мая 2017 года.
- 1.3 К участию в личном зачете допускаются мужчины и девушки в возрасте не моложе 16 лет на момент начала турнира. К участию в командном зачете допускаются команды, состоящие из 2 мужчин и 1 девушки в возрасте не моложе 16 лет на момент начала турнира.
- 1.4 Каждый участник должен самостоятельно убедиться в том, что его физическое состояние позволяет ему участвовать в турнире без угрозы для его здоровья.
- 1.5 Каждый из участников турнира должен состоять в группе C2ROW ВКонтакте: vk.com/concept2
- 1.6 Каждый участник должен поделиться анонсом новости о виртуальном турнире «Кубок Великой Победы» на личной странице ВКонтакте.
- 1.7 Каждому участнику турнира в личном зачете необходимо заполнить форму регистрации на сайте c2row.ru: <http://c2row.ru/reg>
- 1.8 Каждой команде необходимо заполнить форму регистрации на сайте c2row.ru: <http://c2row.ru/reg-team>
- 1.9 Участникам, планирующим выступить и в личном, и в командном зачете, необходимо пройти процедуру регистрации дважды в соответствующих разделах.
- 1.10 При корректном заполнении электронной заявки команда получит уведомление об успешной регистрации и индивидуальный номер на e-mail, указанный в заявке команды, в течение 24 часов, либо информацию о причине отказа в регистрации.
- 1.11 При корректном заполнении электронной заявки участник индивидуального зачета получит уведомление об успешной регистрации на e-mail, указанный в заявке, в течение 24 часов, либо информацию о причине отказа в регистрации. Индивидуальный номер участник получит на электронную почту не позднее, чем за 24 часа до начала первого этапа соревнований.
- 1.12 Срок окончания регистрации – 19 февраля 2017 г.
- 1.13 Каждый участник турнира в личном зачете может пропустить любой из этапов в случае болезни или иных причин без уведомления Оргкомитета соревнований.
- 1.14 Любая команда имеет право совершить две замены на протяжении турнира, в случае, если травма, болезнь или иные обстоятельства не позволяют одному из членов команды продолжить участие в турнире. Допускается «обратная» замена выбывшего участника, при этом лимит замен команды считается исчерпанным.
Для совершения замены необходимо заполнить соответствующую форму на сайте c2row.ru: <http://c2row.ru/sub>
Замена должна быть произведена не позднее, чем за 48 часов до окончания этапа, в котором будет выступать новый участник команды.
- 1.15 Участники, по тем или иным причинам прекратившие участие в турнире, не имеют права дозаявиться в какую-либо другую команду.
- 1.16 Дистанции и сроки проведения этапов в личном зачете:
 - 1-й этап - дистанция 1000 м. (20 февраля - 26 февраля)
 - 2-й этап - дистанция 6000 м. (27 февраля - 5 марта)
 - 3-й этап - дистанция 250 м. (13 марта - 19 марта)
 - 4-й этап - гонка 10 мин. (20 марта - 26 марта)
 - 5-й этап - дистанция 500 м. (3 апреля - 9 апреля)
 - 6-й этап - дистанция 2000 м. (10 апреля - 16 апреля)
 - 7-й этап - гонка 3 мин. (24 апреля - 30 апреля)
 - 8-й этап - дистанция 100 м. (1 мая - 7 мая)
- 1.17 Дистанции и сроки проведения этапов в командном зачете:
 - 1-й этап - дистанция 1000 м. (20 февраля - 26 февраля)
 - 2-й этап - эстафета 6 x 1 мин. (27 февраля - 5 марта)
 - 3-й этап - дистанция 250 м. (13 марта - 19 марта)
 - 4-й этап - командная гонка 10 мин. (20 марта - 26 марта)

- 5-й этап - дистанция 500 метров (3 апреля - 9 апреля)
6-й этап - дистанция 2000 метров (10 апреля - 16 апреля)
7-й этап - эстафета 9 x 30 с. (24 апреля - 30 апреля)
8-й этап - дистанция 100 метров (1 мая - 7 мая)

2. Общие правила прохождения этапов

- 2.1 Каждый участник может установить произвольное положение заслонки маховика (демпфера) в диапазоне от 1 до 10.
- 2.2 Индивидуальный номер участника должен быть нанесен на любую часть тела, с условием, что он будет виден на протяжении всей дистанции.
- 2.3 Отснятая видеозапись должна быть в качестве, позволяющем четко видеть весь процесс прохождения этапа от начала и до конца съемки.
- 2.4 Монтаж видеозаписи не допускается. При обнаружении признаков монтажа участник и/или команда дисквалифицируются.
- 2.5 Видеозапись пройденного этапа необходимо отправить в Оргкомитет соревнований следующим способом:
- разместить видеозапись на [youtube.com](https://www.youtube.com)
 - прислать ссылку на видеозапись в Оргкомитет турнира на e-mail: victory@c2row.ru
 - в случае невозможности размещения видео на [youtube.com](https://www.youtube.com) необходимо связаться с Оргкомитетом турнира по e-mail: victory@c2row.ru или отправить сообщение любому из администраторов группы vk.com/concept2 для согласования альтернативного способа отправки видеозаписи.
 - Ссылки на видеозаписи всех участников команды на каждом этапе турнира необходимо отправлять в Оргкомитет одним письмом.
- 2.6 В процессе прохождения дистанции на этапах турнира не разрешается использование ремней, резинок или иных удерживающих приспособлений для крепления тела к подвижному сиденью (банке).

3. Правила прохождения и съемки индивидуальных этапов

- 3.1 В начале видеозаписи индивидуального этапа участнику необходимо назвать Фамилию, Имя, название команды (в том случае, если участник выступает в составе команды) и продемонстрировать индивидуальный номер, нанесенный в соответствии с пунктом 2.2. настоящего регламента.
- 3.2 Для прохождения дистанции или временного отрезка этапа необходимо выбрать в меню монитора:
- **Select Workout**
 - **New Workout**
 - **Single Distance** или **Single Time**
 - Кнопкой **Set Distance** или **Set Time** установить дистанцию либо временной отрезок этапа
 - зафиксировать выбранный режим командной гонки нажатием кнопки **V**
 - последовательным нажатием кнопки **Display** перевести монитор в режим крупных цифр
 - последовательным нажатием кнопки **Units** перевести монитор в режим отображения времени, либо пройденных метров в третьей сверху строке дисплея.
- 3.3 Сфокусировать камеру и показать монитор таким образом, чтобы можно было четко увидеть выбранную дистанцию или временной отрезок в течение не менее 3 секунд.
- 3.4 Расположить камеру таким образом, чтобы участник и тренажер полностью находились в кадре на протяжении всего этапа. Номер участника должен быть виден на протяжении всей дистанции.
- 3.5 Запись должна быть непрерывной, без смены ракурса съемки.
- 3.6 После завершения дистанции или временного отрезка необходимо сфокусировать камеру и крупно показать экран монитора в течение не менее 5 секунд так, чтобы можно было четко увидеть результат.

- 3.7 Распределение мест по результатам индивидуального этапа - по лучшему времени прохождения дистанции или по наибольшему количеству пройденных метров на соответствующем этапе.
- 3.8 Установленный формат маркировки видеозаписи индивидуального этапа: **пройденная дистанция в метрах (время прохождения) /временной отрезок (дистанция) /номер участника.**
Пример: **3120м/10мин/100** или **5.20,7/1500м/100**

4. Правила прохождения и съемки командной гонки

- 4.1 Для прохождения командной гонки необходимо выбрать в меню монитора:
- **Select Workout**
 - **New Workout**
 - **Single Time**
 - **Set Time** и установить время командной гонки - 10 минут
 - зафиксировать выбранный режим командной гонки нажатием кнопки **V**
 - последовательным нажатием кнопки **Display** перевести монитор в режим крупных цифр
 - последовательным нажатием кнопки **Units** перевести монитор в режим отображения пройденных метров в третьей сверху строке дисплея
- 4.2 Сфокусировать камеру и показать монитор таким образом, чтобы можно было четко увидеть выбранный режим командной гонки в течение не менее 3 секунд.
- 4.3 Расположить камеру таким образом, чтобы на каждом этапе командной гонки гребущий участник команды, его номер и тренажер полностью находились в кадре.
- 4.4 Запись должна быть непрерывной, без смены ракурса съемки.
- 4.5 Начинает прохождение командной гонки любой из участников команды. В процессе прохождения дистанции команда имеет право производить смену гребущего участника на любого другого в произвольном порядке. При этом каждый из участников должен преодолеть не менее 1/5 части от общего времени, предусмотренного условиями командного этапа соревнований. Отсчет времени прохождения каждого этапа участником команды производится с момента взятия рукоятки и до момента фиксации ее в стопоре после окончания прохождения текущего отрезка.
- 4.6 При несоблюдении условий п. 4.5 команда наказывается штрафом - 10 метров за каждую секунду, недостающую до установленного обязательного лимита времени для каждого участника команды.
- 4.7 Любая помощь участнику во время прохождения отрезка командной гонки и в момент передачи эстафеты со стороны других участников команды не допускается.
- 4.8 При несоблюдении условий п. 4.7 видеозапись командной гонки не будет принята к рассмотрению.
- 4.9 Смена этапа командной гонки происходит только после фиксации рукоятки в стопоре на раме тренажера и касания пола обеими ногами участником предыдущего этапа.
- 4.10 При несоблюдении любого из условий п. 4.9 команда наказывается штрафом -50 метров за каждое подобное нарушение в ходе эстафеты.
- 4.11 После завершения командной гонки необходимо сфокусировать камеру и крупно показать экран монитора в течение не менее 5 секунд так, чтобы можно было четко увидеть результат командной гонки в метрах.
- 4.12 Распределение мест по результатам командной гонки - по наибольшему количеству пройденных метров.
- 4.13 Установленный формат маркировки видеозаписи командной гонки: **пройденная дистанция в метрах /время гонки/название команды.**
Пример: **2500/10мин/RowTeam**

5. Правила прохождения и съемки виртуальной эстафеты

- 5.1 В начале видеозаписи эстафеты необходимо снять всех участников команды, представиться и продемонстрировать индивидуальный номер каждому участнику, нанесенный в соответствии с пунктом 2.2 настоящего регламента, и назвать команду.
- 5.2 Для установки виртуальной эстафеты необходимо выбрать в меню монитора поочередно:
- **Select Workout**
 - **New Workout**

- **Intervals Variable**
 - **Time** (установить **Set Time**, в соответствии с продолжительностью этапа эстафеты - 1 минута или 30 секунд),
 - установить **Set Rest Time** - 10 секунд
 - зафиксировать первый этап нажатием кнопки **V**
 - нажать **Time**
 - зафиксировать второй этап нажатием кнопки **V**
 - нажать **Time**
 - зафиксировать третий этап нажатием кнопки **V** и так далее всего 6 или 9 раз, в зависимости от количества этапов эстафеты
 - после фиксации последнего этапа нажать **No More Intervals**
 - последовательным нажатием кнопки **Display** перевести монитор в режим крупных цифр
- 5.3 Сфокусировать камеру и показать монитор таким образом, чтобы можно было четко увидеть выбранный режим эстафеты в течение не менее 3 секунд.
- 5.4 Расположить камеру таким образом, чтобы на каждом этапе эстафеты гребущий участник команды, его номер и тренажер полностью находились в кадре.
- 5.5 Запись должна быть непрерывной, без смены ракурса съемки.
- 5.6 Очередность по этапам эстафеты: Девушка – Мужчина1 – Мужчина2
- 5.7 Любая помощь гребущему участнику во время прохождения эстафетного этапа и в момент передачи эстафеты со стороны других участников команды не допускается.
- 5.8 При несоблюдении условий п. 5.7 видеозапись эстафеты не будет принята к рассмотрению.
- 5.9 Смена этапа эстафеты происходит только после фиксации рукоятки в стопоре на раме тренажера и касания пола обеими ногами участником предыдущего этапа.
- 5.10 При несоблюдении любого из условий п. 5.9 команда наказывается штрафом -50 метров за каждое подобное нарушение в ходе эстафеты.
- 5.11 После завершения последнего этапа эстафеты необходимо нажать:
- **Menu**
 - **More Option** (только для мониторов PM3 и PM4)
 - **Memory**
 - **List by Date**
 - Выбрать верхнюю запись и нажать значок лупы
 - Сфокусировать камеру и крупно показать экран монитора в течение не менее 5 секунд так, чтобы можно было четко увидеть результат эстафеты.
- 5.12 Распределение мест по результатам эстафеты - по наибольшему количеству пройденных метров.
- 5.13 Установленный формат маркировки видеозаписи эстафеты: пройденная дистанция в метрах /формат эстафеты/название команды.
Пример: **1900/6x1мин/RowTeam**

6. Правила начисления и подсчета очков

- 6.1 На индивидуальных этапах командного зачета общее количество очков команды складывается из очков, завоеванных каждым участником, на основании рейтинга по результатам каждого этапа.
- 6.2 Подсчет очков на индивидуальных этапах командного зачета производится отдельно в категориях мужчин и девушек. Мужчина, занявший последнее место в итоговой таблице этапа получает 0,5 очка. За каждое последующее место к началу рейтинга участник получает +0,5 очка относительно предыдущего. В случаях, когда два или более участников гонки показывают одинаковое время прохождения дистанции, каждый из них получает среднее арифметическое количество очков, рассчитанное исходя из разделенных ими позиций в итоговом протоколе гонки.
- 6.3 Распределение очков в эстафетах и командной гонке производится путем начисления 2,5 очков команде, занявшей последнее место и доначисления 3 очков команде за каждое последующее место к началу рейтинга. В случаях, когда две команды или более покажут одинаковый результат по итогам эстафеты или командной гонки, каждая из них получает среднее арифметическое количество очков, рассчитанное исходя из разделенных ими позиций в итоговом протоколе.
- 6.4 В личном зачете среди девушек за первое место на каждом этапе участница получает 28 очков и далее за каждое последующее место в рейтинге - минус 1 очко.

- 6.5 В личном зачете среди мужчин за первое место на каждом этапе участник получает 64 очка и далее за каждое последующее место в рейтинге - минус 1 очко.
- 6.6 В случаях, когда два участника или более покажут одинаковый результат на этапе, каждый из них получает среднее арифметическое количество очков, рассчитанное исходя из разделенных ими позиций в итоговом протоколе.
- 6.7 Рейтинги по результатам индивидуальных этапов в командном и личном зачете составляются раздельно. Участникам, соревнующимся одновременно в команде и в личном зачете результат, показанный на этапе, зачитывается в оба рейтинга.
- 6.8 Опубликование итогов очередного этапа турнира осуществляется в течение 48 часов после окончания этапа на странице соревнований сайта c2row.ru и в группе vk.com/concept2

7. Подведение итогов и награждение победителей

- 7.1 Победителем в командном зачете становится команда, набравшая наибольшее количество очков по сумме всех этапов турнира.
- 7.2 При равенстве очков по сумме всех этапов турнира у двух и более команд, распределение мест между ними производится по результатам командной гонки на 10 мин. В случае равного результата в командной гонке, расстановка в рейтинге производится по лучшему результату в эстафете 6х1 мин., далее в эстафете 9х30 с., далее на дистанции 2000 м., 1000 м., 500 м., 250 м. и 100 м. соответственно.
- 7.3 Победителями в личном зачете становятся участник и участница, набравшие наибольшее количество очков по сумме всех этапов турнира.
- 7.4 При равенстве очков по сумме всех этапов турнира у двух и более участников личного зачета, распределение мест между ними производится по результатам гонки на 2000 м. В случае равного результата, расстановка в рейтинге производится по лучшему результату на дистанции 500 м., далее на дистанции 6000 м., 1000 м., 250 м., гонка 10 мин., гонка 3 мин. и 100 м. соответственно.
- 7.5 Победители и призеры личного и командного зачета будут награждены ценными и памятными призами от C2ROW и партнеров турнира.

8. Заключительные положения

- 8.1 Решение спорных вопросов, касающихся проведения турнира, является прерогативой Оргкомитета соревнований.
- 8.2 При принятии решений Оргкомитет и соревнований будет руководствоваться настоящим регламентом и принципами fairplay.